

**VITRINTEC**<sup>®</sup>  
wall solutions



reddot winner 2024



Adatta lo spazio  
alle tue esigenze.

**ZIGZAK**

M O B I L E W A L L S

Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z

Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z

# PARETE MOBILE ZIGZAK

La parete mobile garantisce una suddivisione funzionale dello spazio, mantenendo elevate prestazioni acustiche. La comodità d'uso è assicurata dalla presenza di porte ad anta singola, che consentono di dividere lo spazio in qualsiasi configurazione senza necessità di creare passaggi aggiuntivi. I moduli possono essere facilmente chiusi e aperti manualmente o in modo semi-automatico. I profili della parete mobile sono progettati per mantenere la massima trasparenza possibile, coprendo circa l'87% della superficie totale.

Il vantaggio principale delle pareti mobili ZigZak è la versatilità, che permette di adattare i moduli a qualsiasi tipo di ambiente e stile di finitura. La scelta tra riempimento in vetro, pieno o misto (moduli trasparenti e opachi) offre ad architetti e designer la massima libertà nella progettazione di spazi moderni.

I clienti Vitrintec hanno anche la possibilità di modificare il livello di trasparenza della parete in vetro nel sistema ZigZak, optando per una parete con pellicola LCD integrata.

Isolamento acustico	Isolamento acustico Rw
Vetro ESG 6 + ESG 6	39dB
Vetro VSG 44.2Si + ESG6	44dB
Vetro VSG 55.2Si + VSG 44.2	48dB
Vetro VSG 66.2Si + VS66.2Si	50dB
Pannello in truciolare 18 mm + inserto acustico	da 43dB A 54dB
Pannello MDF 12 mm + inserto acustico	45dB

## Specificazione

Parametri tecnici	Parete completamente in vetro	Parete piena
Spessore del vetro/pannelli	6-12 mm	12-18 mm
Finitura	vetro trasparente, vetro latteo, Pellicola LCD	Laminato, impiallacciatura, carta da parati, lamiera
Larghezza standard della porta a battente singolo	900 mm	900 mm
Altezza della porta a battente singolo	2100 mm	2100 mm
Colore della guida	Qualsiasi colore dalla gamma RAL	Qualsiasi colore dalla gamma RAL
Colore della guida	Qualsiasi colore dalla gamma RAL	Qualsiasi colore dalla gamma RAL